

Số: 645/TCHQ-TXNK

Hà Nội, ngày 16 tháng 02 năm 2023

V/v phân loại Bộ thiết bị
đánh golf ảo

Kính gửi: Cục Hải quan TP. Hà Nội.

Tổng cục Hải quan nhận được công văn số 2195/HQHN-KTSTQ ngày 05/8/2022 của Cục Hải quan TP. Hà Nội vướng mắc phân loại các mặt hàng có tên khai báo “Máy tập đánh golf ảo”, “Máy đánh golf ảo”. Tổng cục Hải quan có ý kiến như sau:

Căn cứ Thông tư số 14/2015/TT-BTC ngày 30/01/2015 của Bộ Tài chính hướng dẫn về phân loại hàng hóa, phân tích để phân loại hàng hóa, phân tích để kiểm tra chất lượng, kiểm tra an toàn thực phẩm; Thông tư số 17/2021/TT-BTC ngày 26/02/2021 sửa đổi, bổ sung một số điều của Thông tư số 14/2015/TT-BTC ngày 30/01/2015; Thông tư số 65/2017/TT-BTC ngày 27/6/2017 của Bộ Tài chính về việc ban hành Danh mục hàng hóa xuất khẩu, nhập khẩu Việt Nam; Thông tư số 31/2022/TT-BTC ngày 08/6/2022 của Bộ Tài chính về việc ban hành Danh mục hàng hóa xuất khẩu, nhập khẩu Việt Nam; Sáu quy tắc tổng quát về phân loại hàng hóa;

Căn cứ ý kiến của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch tại công văn số 5096/BVHTTDL-KHTC ngày 20/12/2022;

Tham khảo Chú giải chi tiết HS 2017; Chú giải chi tiết HS 2022;

Trên cơ sở hồ sơ báo cáo, tài liệu kỹ thuật do Cục Hải quan TP. Hà Nội cung cấp và giải trình của Công ty TNHH Golfzon Vina (MST: 0108231556),

Các mặt hàng nhập khẩu của Công ty TNHH Golfzon Vina có tên khai báo “Máy tập đánh golf ảo”, “Máy đánh golf ảo” có bản chất là các Bộ thiết bị đánh golf ảo (Golf simulator system/Virtual reality golf simulator), gồm các trang bị cơ bản và các trang bị tùy chọn (mở rộng), cụ thể như sau:

- **Nhóm các trang bị cơ bản:** Là các trang bị phải có của một bộ thiết bị đánh golf ảo, gồm:

(1) Camera cảm biến: dùng để xác định dữ liệu bay của bóng golf (tốc độ, góc bay, tầm bay, hướng bóng...) để đưa thông tin dữ liệu này về máy tính (thiết bị điều khiển trung tâm) để tính toán và tái hiện hình ảnh;

(2) Thảm phát bóng: Nơi để đặt bóng và phát bóng, gồm các loại thảm khác nhau để mô phỏng các địa hình trên sân thật như: Cỏ cao, cỏ trụi, bãi cát...;

(3) Thiết bị điều khiển trung tâm: có hình thức là một kiosk màn hình cảm ứng - đối với loại Bộ thiết bị dùng để tập luyện chuyên sâu theo loại gậy (hoặc một kiosk để máy tính và một CPU được đặt trong kiosk này - đối với loại Bộ thiết bị dùng để tập luyện theo sân golf mô phỏng sân golf thực tế). Thiết bị này có tác dụng điều khiển chung cho hệ thống tập luyện golf thực tế ảo;

(4) Máy nhả bóng tự động: để thu gom bóng và đẩy bóng golf lên;

(5) Loa: để thông báo khi bóng đã sẵn sàng, tạo các hiệu ứng âm thanh khi đánh golf (như tiếng gió...)

- **Nhóm các trang bị tùy chọn:** Ngoài các trang bị nêu trên, bộ sản phẩm có thể có kèm theo các trang bị sau:

(1) Máy chiếu: Thiết bị dùng để chiếu hình ảnh tái hiện được ghi nhận trên thiết bị điều khiển trung tâm;

(2) Màn hiển thị (dạng màn chiếu phẳng hoặc cong), dùng để hiển thị hình ảnh phát ra từ máy chiếu. Có hai loại màn chiếu cho khách hàng lựa chọn là màn cơ bản và màn có độ ồn thấp (loại màn này được thiết kế dày hơn nên khi đánh bóng đập vào màn sẽ gây tiếng động nhỏ hơn);

(3) Đối với bộ sản phẩm dùng kiosk điều khiển trung tâm dạng một đơn vị PC (không phải loại kiosk có cấu tạo là bộ điều khiển tích hợp màn hình cảm ứng) thì có thêm tùy chọn kèm theo là chuột và bàn phím dùng để nhập liệu.

Hệ thống điều khiển của Bộ thiết bị đánh golf ảo được cài đặt sân golf mô phỏng theo các sân golf thực tế trên thế giới, hoặc được cài đặt mô phỏng các đường tập theo loại gậy; không cài đặt bất kỳ chương trình chơi golf theo bài hay chương trình khác. Khi chơi golf bằng Bộ thiết bị đánh golf ảo, người chơi golf sử dụng gậy đánh golf thật và bóng golf thật. Ngoài ra người chơi có thể có các trang bị khác như giày, găng tay.v.v...

Mặt hàng Bộ thiết bị đánh golf ảo có mô tả thành phần, cấu tạo như trên có bản chất là thiết bị công nghệ điện tử camera/video có cài đặt phần mềm, chương trình với hình ảnh, âm thanh, nội dung minh họa đa dạng, sống động và sử dụng thiết bị điều khiển để dùng cho mục đích tập đánh golf ảo, giải trí trong nhà (**tương tự như máy trò chơi điện tử** có chức năng tập nhảy múa, tập lái/đua xe, boxing, bóng rổ... trong các khu vui chơi giải trí, trò chơi điện tử), phù hợp phân loại vào nhóm **95.04**, phân nhóm **9504.50** “- Các máy và thiết bị trò chơi điện tử video, trừ loại thuộc phân nhóm 9504.30”, mã số **9504.50.90** “- - Loại khác”.

Tổng cục Hải quan thông báo để Cục Hải quan TP. Hà Nội biết và thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- PTCT. Lưu Mạnh Tường (để b/cáo);
- Các Cục Hải quan tỉnh, thành phố (để biết);
- Cục Kiểm định Hải quan (để biết);
- Cục Giám sát và quản lý về Hải quan (để biết);
- Cục Kiểm tra sau thông quan (để biết);
- Cục Điều tra chống buôn lậu (để biết);
- Vụ Thanh tra - Kiểm tra (để biết);
- Công ty TNHH Golfzon Vina (Tầng B1, B2 khách sạn Grand Plaza, số 117 đường Trần Duy Hưng, Trung Hòa, Cầu Giấy, Hà Nội) (thay trả lời công văn số 09/2022 ngày 11/7/2022);
- Lưu: VT, TXNK-PL (Toàn-3b).

TL. TỔNG CỤC TRƯỞNG
KT. CỤC TRƯỞNG CỤC THUẾ XNK
PHÓ CỤC TRƯỞNG

Đào Thu Hương